Groupe : 116Une image contenant texte, horloge

Description générée automatiquement

Romain PASQUIER

Benjamin BERNARD

Luka KUPATADZE

Antoine RINCHEVAL

Hermann HUANG

François CHARVET

Cahier de charges

**I] Description synthétique de la compréhension du besoin :**

**Sujet** : Développer une application / un site web permettant de voter en ligne

**Description :**

Depuis le début de la crise sanitaire, de plus en plus d’entreprises, d’organisations adoptent un fonctionnement en distanciel. Au vu des évolutions technologiques en matière de sécurité, le développement du vote en ligne pourrait s’imposer comme un outil utile à la fois pour les entreprises et pour les organismes publics.

Dans un premier temps, le développement de ce système au sein des entreprises pourrait contribuer à une meilleure organisation, une meilleure politique d’entreprise car il permettrait de questionner à une échelle plus ou moins grande les acteurs concernés. Par exemple, les employés pourraient voter par rapport à leur qualité de travail, leur avis sur certains projets…

Dans un second temps, le vote en ligne pourrait être utilisé pour des élections à enjeux. Ainsi, il pourrait pallier le manque de participation dans des élections (présidentielles, législatives…). L’objectif est également de permettre aux personnes ayant des difficultés à se déplacer ou se trouvant loin d’un bureau de vote de voter facilement.

Le projet vise donc à délivrer un site web permettant de voter pour des élections à enjeux plus ou moins importants de manière fiable et sécurisée. La conception du site devra refléter une transparence pour que l’utilisateur puisse voter en toute confiance.

**Attentes du projet :**

Développement du site web :

* Implémentation d’une interface claire et simple d’utilisation afin que le site web soit accessible au plus grand nombre.
* Création d’une base de données faisant preuve de performance et capable de supporter un nombre très important de données.

La partie développement de ce projet (c'est-à-dire le développement du back-end et du front-end) ne constitue pas la partie la plus difficile.

Le plus important est de créer un site web en lequel les utilisateurs peuvent avoir confiance, nous devons créer de la transparence sans être transparent.

Garantie d’une sécurité très élevée  :

* Nous ne devons pas révéler les informations confidentielles des votants mais on doit pouvoir créer de la confiance.
* Les votants doivent être sûr que les votes ne sont pas truqués, que leur vote est bien pris en compte.

- Cryptage des données de l’utilisateur (inscription, authentification).

* Transparence avec l’utilisateur, garantie de fiabilité du site web
* Facilité (logique pour que les gens soient plus adepte à utiliser notre site)
* Adaptabilité (le sujet ne spécifie pas vraiment pour qui ce site est destiné donc il doit pouvoir être adaptable pour tout type de situation)

**Les acteurs concernés :**

* Les entreprises
* Le gouvernement
* Le grand public.

**Les contraintes du projet :**

Les principales contraintes de ce projet reposent en grande partie sur la question de la sécurité du système et du temps accordé pour développer le site web.

Lien Github : <https://github.com/GithRomain/MasterCamp/tree/main/Reponse-appel-offre>

**Méthodes de travail ;**

**On va travailler en Agile SCRUM :**

L'implémentation des méthodes agiles passe par les réunion journalier (daily meetings), et les discussions fait avec le client (ici le référent de projet) car les méthodes agiles sont là avant tout pour satisfaire les clients, donc le référent de projet doit toujours avoir des retours sur l’avancement de notre projet et la structure qu’elle prend (front et back).

*Scrum master* : Romain Pasquier

*Product owner* : Aicha Zine

*L’équipe de développement* : Luka KUPATADZE / Antoine Rincheval / Romain Pasquier / Benjamin BERNARD / François CHARVET / Hermann HUANG

**Forme : Sprint de 2 semaines**

**Technologies :**

*Planning*: Excel

*Doc:* Word

*Share code / Backlog:* Github / GitLab

*Discussion:* Github / Discord

*IDE:* Visual studio code / PHP Storm

*BDD:* MongoDB API / Looping

*Front:* Vue.js + Vuex

*Back :* Node.js / Express.js

*Maquette :* Figma

**Backlog :**

Pour organiser nos taches, nous avons décidé de créer un backlog.

Dans ce backlog nous avons mis des tags pour savoir de quoi nous parlons et avons attribué à chacun des taches.

Les taches non attribuées sont celles sur lequel nous n’avons pas encore assez de visibilité pour savoir en détails à qui attribuer une partie d’implémentation du code.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Lien du backlog complet : <https://github.com/GithRomain/MasterCamp/projects/1>

**Planning prévisionnel :**

Afin de savoir quand réaliser nos tâches nous avons aussi prévu un planning prévisionnel.

Ainsi jusqu’à présent nous sommes dans les temps comme suit :

A picture containing graphical user interface

Description automatically generated

**UCD :**

L’use case diagram permet de représenter les cas d'utilisation de l'utilisateur de manière plus lisible.

**Diagram

Description automatically generated**

**State diagram:**

Ce diagramme permet de représenter les différentes actions possibles par l'utilisateur lorsqu'il se rend sur notre site web. Il permet de mieux visualiser comment l'utilisateur peut acceder aux différentes parties su site.

Diagram, schematic

Description automatically generated

**MCD :**

Pour organiser notre BDD on a fait un MCD :

**Diagram

Description automatically generated**

**Maquette :**

La création du front end d’un projet pouvant être fastidieuse et longue, nous avons décidé de créer des maquettes représentant notre futur site web pour nous simplifier la tâche plus tard.

Nous avons utilisé Figma pour réaliser ces maquettes, comme certains d’entre nous avaient déjà eu une expérience avec ce site et étant simple à prendre en main pour les nouveaux utilisateurs, c’était un choix logique.

Concernant la création des maquettes en elles-mêmes, à chaque page web que l’utilisateur peut rencontrer, nous avons créé une maquette de la page, puis nous avons relié toutes ces maquettes par des flèches représentant tous les chemins possibles que l’utilisateur peut suivre.

Graphical user interface, diagram

Description automatically generatedCes maquettes nous ont permis d’avoir une bonne vision de ce que sera notre site web, des fonctionnalités et design à mettre en place pour créer une bonne expérience utilisateur.

Lien figma : <https://www.figma.com/file/m4iI9m4WpGAMhajSSfLHea/Romain's-team-library?node-id=0%3A1>

**Readme :**

La création d’un projet informatique, passe forcément par la création d’un fichier readme, le nôtre est encore en cours de conception.

**MasterCamp project ekip**

**Introduction**

REST API web application

Which allows users to vote online. It's a free application without ads but contains premium paid features.

You can create private votes, share them and participate in government private and public votes for national elections.

**Development**

**Technologies**

* MongoDB API
* Vue.js / Vuex
* Node.js
* Express.js

**Initialisation**

From the Frontend and Backend direcory do :

`npm run start`

To start the front and the back

**Run**

**Tools and targets**

**Development tools**

* Figma
* Looping
* MongoDB
* Github
* Gitlab
* Discord
* Excel
* Word

All the development was done on Windows 10 machines, linux machine (Ubuntu) and Mac OS machines.

**Target browsers**

The application has been tested on the following browsers :

* Chrome
* Firefox
* Safari

**Deployement**

**Contributors**

* Benjamin Bernard
* Antoine Rincheval
* François Chevaleret
* Romain Pasquier
* Herman Huang
* Luka Kupatadze